



ROBLOX

GUÍA PARA MADRES Y PADRES

VIDEOJUEGOS PARA DIVERTIRSE,
APRENDER, CREAR Y COMPARTIR



GUÍA PARA MADRES Y PADRES

VIDEOJUEGOS PARA DIVERTIRSE, APRENDER, CREAR Y COMPARTIR

Autor: Jorge Flores Fernández

PRESENTACIÓN

PantallasAmigas, como su nombre indica desde su creación en 2004, considera las nuevas tecnologías digitales e Internet fundamentalmente como una oportunidad. Por supuesto, hay que conocer, prevenir, abordar y minimizar los riesgos que conllevan, pero hay que poner no menos empeño en aprovechar sus posibilidades para el desarrollo pleno y saludable de niñas, niños y adolescentes. La presente guía persigue ese objetivo, ayudar a las familias a conocer esas oportunidades de la mano de Roblox que, además del disfrute de videojuegos, nos ofrece la posibilidad de crear tecnología y ser parte activa del proceso. Las personas menores de edad son sin duda las protagonistas de esta experiencia, que se completa y enriquece con la necesaria implicación y complicidad de las personas responsables de su cuidado y educación.

¿QUÉ ES ROBLOX?

Roblox es una plataforma de entretenimiento y creatividad que permite a sus participantes jugar a miles de videojuegos o crearlos por sí mismos y compartirlos. Nació en 2005 como un software educativo para simular las leyes de la física y ha acabado convirtiéndose, inspirado en el uso imaginativo que de él hacía el alumnado, en un sistema abierto donde se pueden crear y jugar de forma inmersiva millones de mundos virtuales.

Sus fans se encuentran entre el público infantil y adolescente, si bien también hay muchos creadores de videojuegos Roblox que son adultos jóvenes. Es habitual que en las edades tempranas simplemente se participe en los videojuegos creados por otras personas y que, con el tiempo, aumente la inquietud por crear los propios usando el módulo Roblox Studio



y el intuitivo lenguaje de programación Lua. Estas creaciones estimulan la imaginación de quienes las abordan y pueden ser modestos juegos o sistemas realmente complejos y elaborados. La edad media de los participantes que juegan está entre 9 y 12 años mientras que los que deciden convertirse en creadores alcanzan la media de edad en la franja de 15 a 22.

Cada persona registrada toma en la plataforma el aspecto de un avatar tridimensional que puede personalizar y con el que puede participar, jugando, en las aventuras desarrolladas en espacios virtuales que otros han construido. Estos espacios virtuales tienen como único límite la imaginación y en ellos se puede disfrutar de experiencias tan variadas como visitar un parque de atracciones, convertirse en un ave y sobrevolar un paraíso o afrontar la supervivencia en una isla frente a un desastre natural.

Roblox está considerado también como un MMORPG (Massive Multiplayer On Line Role Playing Game, Juego de Rol Multijugador Masivo en Línea) porque los participantes pueden jugar con otros muchos de forma simultánea e inmersiva en mundos virtuales.

Es gratuito y responde al modelo Freemium, esto es, se debe pagar únicamente cuando se desean adquirir elementos extra para el juego (accesorios para caracterizar el avatar, habilidades específicas, herramientas u objetos...) o bien cuando se realiza algún tipo de suscripción o membresía. Roblox tiene su propia moneda, el Robux, con la que se transacciona en su plataforma y sus mundos virtuales. Aproximadamente se pueden obtener 85 Robux por 1 Euro, pero este cambio puede variar porque el valor va ligado al dólar estadounidense.

Requiere conexión a Internet para jugar y está disponible para todos los teléfonos inteligentes modernos, tabletas, ordenadores, la consola Xbox One y los dispositivos de realidad virtual Oculus Rift, y HTC Vive.

Esta plataforma hace una distinción importante entre jugadores que han cumplido los 13 años y los que no, con el objeto de adecuar la experiencia

al nivel de desarrollo y autonomía de sus participantes, cuidando mejor su seguridad.

¿POR QUÉ ROBLOX TIENE UTILIDAD EDUCATIVA?

Dieta digital variada

La dieta digital de nuestros hijos e hijas es audiovisual y, dentro de esta categoría, es muy saludable la interactiva. Diferentes tipos de videojuegos, según su dinámica, aportan el desarrollo de distintas capacidades (pensamiento crítico y creativo, toma de decisiones, resolución de problemas, planificación de recursos y estratégica, orientación espacial, reflejos, capacitación para el trabajo colaborativo, habilidades de comunicación, comportamiento cívico en nuevos entornos...). Por ello, una dieta digital para ser plenamente saludable debe ser variada especialmente en cuanto a videojuegos se refiere. Roblox oferta millones de juegos de los más diversos tipos por lo que no es necesario cambiar de plataforma, y con ello de entorno y de amistades, para encontrar cada día algo divertido y positivo.

Alineación con la educación STEM

La metodología STEM (Science, Technology, Engineering and Mathematics) agrupa las cuatro grandes áreas en las que trabajan las y los profesionales de la Ciencia e Ingeniería. La educación STEM asume la enseñanza integrada de las diferentes disciplinas, combinando la asimilación conjunta de conceptos de al menos dos de las cuatro áreas de conocimiento. Además, tiene un enfoque para la resolución de problemas tecnológicos basado en la aplicación práctica de conocimientos teóricos. Roblox nació como un entorno de simulación de física y los retos que plantea la construcción de mundos virtuales responden a estas características.



Constructivista

La teoría constructivista, procedente del MIT Media Lab, sostiene que los niños y las niñas aprenden mejor cuando están en el papel activo de diseño y construcción y que este aprendizaje se acelera cuando lo hacen a la vista de terceras personas. Muchos creadores de Roblox se vuelcan plenamente en su labor, resolviendo retos y problemas complejos al saber que el resultado estará a la vista de otras personas.

Desarrollo de la imaginación y la creatividad

Desde el primer momento, con la asignación del avatar tras la inscripción, se debe empezar a configurar de forma personalizada esa experiencia virtual. El ejercicio de la imaginación y la creatividad se precisa en los retos de los distintos juegos y entornos virtuales de participación, pero sin duda alcanza su máxima expresión cuando se adopta el perfil de desarrollo y se asume la construcción de un videojuego (mundo virtual con una determinada lógica de funcionamiento) y de cada uno de sus elementos.

Juego colectivo y social

La visión de un niño o una niña aislado con su videojuego ha cambiado. Hoy en día es una opción, por supuesto, pero es deseable que la experiencia sea también compartida, como juego que es, con amistades y familia, en primer lugar, y más adelante con otras personas con las que aprender a socializar de forma segura.

La vida en sociedad, dentro y fuera de Internet, no está exenta de retos. La convivencia requiere esfuerzo y no siempre nos encontramos con las personas adecuadas o en las situaciones más deseables. Es una cuestión que tenemos que aprender a identificar y afrontar, midiendo riesgos.

La labor de padres y madres es proteger y educar, pero también ayudar a que hijos e hijas se desarrollen de forma saludable y completa, fomentando la adquisición progresiva de autonomía.

La parte social de los videojuegos es importantísima porque desarrolla las competencias necesarias para que la experiencia sea plena y pone en práctica valores como el respeto, habilidades como la empatía o capacidades como la cooperación.

Roblox permite seleccionar la manera de jugar: individual, con amistades o personas concretas o de forma abierta a la comunidad. Padres y madres podemos compartir el juego si lo deseamos y además supervisar cuándo y de qué manera nuestro hijo o hija puede interactuar con el resto de participantes.

Fomenta la inclusión de las niñas y las adolescentes en las profesiones tecnológicas

A diferencia de otros videojuegos marcados por patrones machistas o con la masiva y condicionante presencia masculina, la plataforma Roblox ofrece un espacio idóneo para motivar la participación y la vinculación con la

ciencia, la programación y la tecnología de las chicas, niñas, adolescentes y jóvenes. Millones de juegos para elegir y una caja de herramientas para construir libremente, en un entorno lúdico y social, representan un contexto adecuado para que ellas desarrollen todo su potencial y despierten, si es el caso, sus vocaciones como tecnólogas.

Introduce los beneficios de la programación

Los y las participantes en Roblox podrán sentir curiosidad o inquietud por construir sus propios entornos usando Roblox Studio. De esta manera se asomarán al lenguaje de programación Lua experimentando así la lógica de la codificación. Habrá quienes abandonen la tarea o programen con desgana. Otros, sin embargo, lo harán con gusto y puede incluso que descubran sus especiales habilidades o su vocación.

El aprendizaje de programación, al margen de servir de introducción a una de las profesiones más demandadas en el futuro inmediato, aporta múltiples ventajas educativas: introduce estructuras lógicas complejas, desarrolla el pensamiento computacional, estimula el pensamiento crítico, fomenta la creatividad y la capacidad de resolución de problemas... En todo caso, y aunque el desarrollo de videojuegos no sea la actividad preferida de tu hijo o hija, Roblox presenta un escenario excelente para una provechosa toma de contacto con ese mundo desde las edades más tempranas.

Desarrolla el espíritu y las habilidades emprendedoras

Crear, construir, es una forma de emprender y en este sentido la plataforma Roblox rezuma emprendimiento. Las y los participantes de Roblox viven en un entorno de emprendedores y emprendedoras, de adolescentes y jóvenes algo más mayores que decidieron crear un proyecto. Más allá de este significado actitudinal de la palabra “emprender” Roblox refleja también la acepción económica de la misma: los creadores de juegos en Roblox pueden “hacer negocio” generando y vendiendo, por ejemplo,

prendas de ropa para los avatares, entradas para sus mundos virtuales... Existe una economía de mercado basada en la moneda Robux que tiene su equivalente en divisa ordinaria. Nuestros hijos e hijas tendrán contacto directo con una cultura del esfuerzo, protagonizada por sus iguales, donde progresar requiere riesgo y sacrificio.



¿CÓMO AYUDA ROBLOX A DESARROLLAR LA PARENTALIDAD DIGITAL POSITIVA?

Ejercer la parentalidad de forma positiva en las cuestiones que tienen que ver con la vida digital de niñas, niños y adolescentes no es una tarea fácil. Requiere tiempo, esfuerzo, paciencia, empatía... El reto principal es el muro de pantallas existente entre padres e hijos que no permite siquiera la comunicación, levantado desde el desconocimiento y la desconfianza. Roblox permite a padres y madres abordar ese obstáculo compartiendo la experiencia entre ambas generaciones. Un padre o una madre que juega con su hijo o hija a Roblox, entre otras cosas y en un entorno lúdico:

- Muestra interés por sus gustos y aficiones, compartiendo tiempo.
- Conoce mejor una plataforma de videojuegos de este tipo y, con ello, aumentará el conocimiento de los entornos digitales para la infancia y adolescencia facilitando la comunicación al respecto.
- Aumenta el grado de confianza y complicidad entre ambos en torno a las actividades relacionadas con las pantallas.
- Tiene oportunidad de influir e instruir de forma positiva sobre cuestiones de ciberseguridad o privacidad que puedan plantearse en la plataforma y hacerlas extensivas a otras situaciones y herramientas de la vida digital.
- Supervisa la actividad (a qué y con quién juega) sin necesidad de espiar ni establecer restricciones excesivas.

En el sitio web www.videojuegosenfamilia.com están disponibles algunas sugerencias para encontrar las oportunidades de una forma de ocio que puede ser educativa y compartida, generando lazos de unión entre generaciones en vez de barreras para la comunicación.

¿QUÉ MEDIDAS TOMA ROBLOX PARA GARANTIZAR LA PRIVACIDAD Y SEGURIDAD DE SUS PARTICIPANTES?

Roblox considera prioritario el bienestar de las y los participantes de su plataforma, cuidando especialmente la seguridad, la privacidad y manteniendo una posición proactiva frente cualquier tipo de acoso. Para tal fin ha implementado una serie de medidas cuya aplicación, en ocasiones, somete a la decisión de los y las participantes y sus cuidadores.

Establecimiento de estrictas normas de comunidad

Cuando alguien se registra en Roblox acepta las normas de la plataforma que en todo caso prohíben comportamientos inapropiados o que dañen a otras personas. De esta manera, cuando se detecta que han sido vulneradas, la persona involucrada deberá asumir las medidas correspondientes dictadas por el equipo de moderación que atiende todo tipo de incidencias.

Opciones de bloqueo y reporte

Un jugador o jugadora puede bloquear el contacto a otro si no quiere que le envíe ningún mensaje. Si además considera que ha vulnerado las normas de la comunidad, por ejemplo, mostrando un comportamiento irrespetuoso, podrá denunciarlo a los moderadores de la plataforma, disponibles las 24 horas del día, para que analicen lo sucedido y tomen medidas.

Revisión de los contenidos subidos por los creadores

Cada componente (imagen, vídeo, sonido...) que es subido a la plataforma por los creadores es supervisado por el equipo de moderación que comprueba que no es lesivo o inadecuado y se ajusta a las reglas de la comunidad.



Detección y borrado automático de información personal o palabras inadecuadas

Mediante un sistema de inteligencia artificial, la plataforma realiza una moderación automática de los chats, mensajes privados y otras informaciones textuales creadas por los participantes, evitando la transmisión de información de carácter personal, como el número de teléfono o direcciones, y la circulación de palabras inadecuadas o vinculadas a comportamientos nocivos. Esta función es más estricta para quienes no han cumplido los 13 años.

Opciones de supervisión y configuración del control parental

Las personas responsables de los menores jugadores de Roblox pueden tener información de la actividad de los mismos (en qué juegos han participado, con qué personas, si han efectuado compras...) así como decidir, mediante una clave, la disponibilidad de determinadas funciones o el acceso limitado a los juegos. Así, por ejemplo, se puede configurar que el chat no esté disponible o lo está únicamente con amigos o que la lista de juegos disponibles sea una previamente validada. PantallasAmigas no recomienda el espionaje salvo en caso de problemas sino que pone el énfasis en el acompañamiento y la educación.

Autenticación en dos pasos

Roblox permite activar esta función adicional de seguridad que persigue proteger con mayores garantías los accesos no permitidos al perfil. El procedimiento exige a quien pretenda acceder a una cuenta que, además de la clave o contraseña, introduzca un código de seguridad de seis dígitos que es enviado a su correo electrónico.

¿CÓMO CUIDA ROBLOX DE LOS NIÑOS Y LAS NIÑAS QUE NO HAN CUMPLIDO LOS 13 AÑOS?

Para este colectivo de participantes Roblox desarrolla una política más estricta con medidas específicas, que en todo caso facilitan la necesaria supervisión parental que requieren las edades más tempranas. Por ejemplo, un jugador o jugadora menor de 13 años no podrá inicialmente chatear con nadie a quien no tenga agregado como amistad y los criterios de filtrado de textos inadecuados son más estrictos que para el resto de participantes.

¿QUÉ PUEDO HACER, COMO MADRE O PADRE, PARA ASEGURAR LA MEJOR EXPERIENCIA EN ROBLOX PARA MI HIJO O HIJA?

La tarea de procurar una experiencia plenamente positiva requiere de la implicación parental, especialmente en los primeros momentos con un juego y en las edades más tempranas. Estas indicaciones pueden resultarte de ayuda para esta misión:

- 1 Verifica los datos de registro del perfil asegurando que la edad es correcta y que el nombre utilizado es respetuoso y no revela la identidad.
- 2 Leed conjuntamente las normas de la comunidad, especialmente en lo referido a los comportamientos inadecuados. Es importante dejar claro que es una plataforma de mundos virtuales pero con normas reales.

- 3 Configura las opciones de control parental según el criterio personal y las circunstancias. Al principio pueden ser más severas e irse relajando según se gane experiencia. Protégelas activando la opción de PIN.
- 4 Expón cuáles son tus normas en cuanto a con quien chatear o con quién jugar, así como para las nuevas amistades. Es conveniente también que expliques tus razones para las limitaciones parentales impuestas.
- 5 Acompáñale en sus primeros pasos, participando o al menos mirando. Periódicamente trata de jugar en alguna ocasión de manera conjunta.
- 6 Conoce los nuevos juegos a los que se aficiona. Cada día en Roblox hay muchas novedades de las que disfrutar.
- 7 Insiste en la importancia de preservar la clave sin cedérsela a nadie así como de cuidar la privacidad y los datos personales tanto con las personas que no se conocen físicamente como en los lugares de conversación abierta.
- 8 Háblale de la importancia de comportarse con respeto y la necesidad de tener empatía. Trata de que tenga una actitud que evite confrontamientos y que no responda a provocaciones.
- 9 Déjale claro que siempre estarás ahí para prestar tu apoyo ante cualquier situación que se vuelva demasiado incómoda. Las opciones de bloqueo y reporte también pueden resultar de ayuda en esos casos.
- 10 Acuerda, controla y limita tanto los momentos de uso del juego como la cantidad de tiempo que se le dedica. Toma en cuenta, no obstante, que las tareas de programación pueden resultar realmente laboriosas.

- 11 Asegúrate de que conoce en la medida de lo posible la configuración y significado de las principales funciones de seguridad y privacidad.
- 12 Como ante cualquier nueva actividad online, conversa, según la edad y circunstancias, sobre los principales riesgos que acechan a niñas, niños y adolescentes de edad en Internet: cyberbullying, grooming y sextorsión. Hazle comprender cómo se producen, sus consecuencias y la forma de evitarlos.

DECÁLOGO DE PANTALLASAMIGAS PARA LA ELECCIÓN Y DISFRUTE DE VIDEOJUEGOS EN FAMILIA

A finales de 2016, PantallasAmigas publicó este decálogo con las cuestiones a tomar en cuenta para introducir los videojuegos en la esfera familiar de forma saludable y adecuada.

- 1 Informarse bien acerca del videojuego antes de comprarlo o descargarlo.
- 2 Elegir videojuegos que estimulen la creatividad o fomenten la lectura.
- 3 Seleccionar party games para jugar en familia o juegos colaborativos y ¡participar!
- 4 Prestar atención a gastos inesperados en videojuegos tipo "freemium".
- 5 Evitar que lo gratuito sea el factor principal porque puede existir malware en juegos de dudosa procedencia.
- 6 Descartar juegos que tengan un componente social online si no se va a poder hacer una supervisión adecuada por parte de una persona adulta.

- 7 Ignorar juegos gratuitos no contrastados que exijan ceder datos personales o conectar con redes sociales.
- 8 Procurar emplear una pantalla amplia, incluso una televisión, y situarla en un lugar de tránsito en el hogar.
- 9 Dedicar tiempo a escuchar y ver cómo reaccionan las y los más pequeños mientras juegan.
- 10 Cuidar su salud y descanso poniendo límites de uso y prestando atención a su postura o condiciones visuales. Evitar que sea usado antes de acostarse porque podría dificultar la conciliación del sueño.

Según las características que se han venido descubriendo a lo largo de esta guía, Roblox se adapta totalmente a estas exigencias. Las funciones de control parental para limitar las comunicaciones, la no conservación de la tarjeta de crédito para evitar compras inesperadas o accidentales y las distintas medidas para proteger la privacidad y los datos personales son contundentes respuestas a las cuestiones más sensibles.

ADVERTENCIAS EXTRA DE SEGURIDAD

Deben tenerse bien claras estas advertencias adicionales así como asegurarse de que su hijo o hija las comprende y asume:

- El único sitio oficial de Roblox es www.roblox.com y únicamente las direcciones web terminadas en roblox.com son legítimas.
- No hay posibilidad de conseguir Robux gratis o más baratos. Cuidado con los sitios fraudulentos que los ofrecen. Se trata de estafas creadas para hackear la cuenta de Roblox y robar la dirección de correo electrónico, información personal y dinero.



Versión 1.0 - Agosto 2018

© PantallasAmigas

Se autoriza la reproducción total o parcial de los textos aquí publicados, siempre y cuando no sean alterados, se asignen los créditos correspondientes y no sean utilizados con fines comerciales.



Reconocimiento-NoComercial-SinObraDerivada
CC BY-NC-ND

ROBLOX



PantallasAmigas